

## Regulamin

Oto kilka taktycznych zasad, które rządzą naszą Grupą. Te mają być przestrzegane przez cały czas przez wszystkich graczy.

---

UWAGA: NASZE Zasady się zmieniły

Ostatnia aktualizacja: 04 październik 2011

---

### 1. Running

Ogólnie rzecz biorąc, nie pozwalają działa na naszych serwerach. Bieganie jest dozwolone tylko w określonych sytuacjach, takich jak:

- Uchylenie się od ognia wroga
  
- Unikanie granat wroga
  
- Skrzyżowanie dróg i otwarte na zewnątrz budynków, które nie mają pokrycia lub zatajenie lub przez mosty lub innych terenów zewnętrznych, które powodują, aby być "siedzi" duck. Nadużywanie prowadzony jest formą oszustwa i będzie Ci ostrzegł, kopania, lub zakazane.

Tam nigdy nie jest za wszystkie uruchomione podczas gdy wewnątrz budynków i ulic w dół / w sposób alei (chyba, że uchylenie się ognia / nades), lub wrócić do ognia! We Walk (w kucanie) w tych obszarach, ponieważ w prawdziwym scenariuszu życia, przebiegającej przez tych obszarach byłoby nierealne. W większości przypadków działa to spowodować, aby dostać się, co ważniejsze, zespół zabity. Chodzenie w kucanie również taktyczne, ponieważ wycisza dźwięki ruchu w grze, których inne taktyczne oparte klany wiem do nasłuchu. Zawsze pamiętaj, że działa to akcja defensywna (run na okładce), a nie działań ofensywnych (biegać i strzelać). Jeśli wiesz lub podejrzewasz, że przeciwnik jest za rogiem, użyj nade, nie należy uruchamiać za rogiem, by go zabić.

---

### 2. Skoki

Skoki z 2 wysokości historii lub więcej, w efekcie przyczyniające się do obrażenia, jest zabronione. W realnym scenariuszu życia, zespół zostanie zatrzymany prowadzenia ciała do ataku na cel lub obrony przed domem. Takie działania nie będą tolerowane. Skoki, aby uniknąć pożaru jest zabronione. Nie zezwalamy na bunny hopping lub matrycy "wiercić" (tj. kołysząc się na boki), aby uniknąć pożaru.

---

### 3. Korzystanie z żelaza Zabytki

Musisz ognia broń, jak podnosi się, używając Zabytki żelaza. Strzelanie z biodra jest dozwolone używać tylko w nagłych wypadkach, takich jak po włączeniu rogu (w kucanie) i wrogiem jest. Brak używać Zabytki żelaza będzie Ci ostrzegł, kopnął lub zakazane.

---

### 4. Zabijanie zespół

Mamy friendly-fire włączone na naszych serwerach, więc jeśli przypadkowo strzelać drużyny, właściwej etykiety jest wpisanie się przeprosin za pomocą in-game rozmów tekstowych. Martwy gracz nie będzie w stanie usłyszeć słowne przeprosiny aż ponownego zaostření, więc text / pisemne przeprosiny musi zostawić cię w dobrym stanie. Niezastosowanie się do przeprosić za zabicie zespołu lub umyślne / złośliwych zabijania zespół może cię ostrzegł, kopania, lub zakazane.

---

## 5. Spawn Zabijanie

Ogólnie rzecz biorąc, nie wolno zabijać tarła. Jednak w zależności od gry typu istnieją pewne okoliczności, w których ikra zabijanie jest dozwolone.

- Dominacja - Spawn Zabijanie jest niedopuszczalna w dowolnym momencie. Strzelaj co się rusza!
- Capture The Flag / BACK - masz prawo do zabijania tarła tylko jako niezbędne środki w celu umożliwienia ty lub twój zespół do góry w kierunku celu (przechwytywanie / odzysk albo flagi, ocena, zapobieganie wroga punktacji) i jako sposób na siebie obrony dla Ciebie lub członków zespołu w bliskiej odległości od punktu odradzania.

Nigdy nie jesteś zmuszony, aby przejść do pewnej śmierci w gnieździe szerszeni zaszczepiacza wroga. Jesteś również nigdy zmuszony do wycofania się z celem ze względu na tarła wroga stają mu na drodze. Walcz do osiągnięcia celu!

Jednakże, jeśli nie są w bliskim sąsiedztwie spawn siebie, nie wolno strzelać do odradzania wroga z daleka, chyba że jesteś zatrzymanie wroga z pobierania / odzyskiwania albo flagę lub od punktacji, lub członków zespołu (którzy są w blisko spawnu) muszą pokryć w dążeniu do celu. Zabijanie pojawiają się, gdy nie celem zespołu jest serwowane jest niedozwolone. Możesz się bronić, bronić flagi, lub pokryć zespół naprzód. Jeśli zdecydujesz się po prostu zabić i całkowicie ignorują celów, a następnie należy wykonać kopię OFF SPAWN. W przeciwnym razie ikra zabijanie jest nieuzasadniona i jesteś tylko próbuje rack zabija. Akcja ta jest zdecydowanie mile widziana i będzie Ci kopnął lub zakazane.

Dodatkowo, jeśli zespół jest w posiadaniu zarówno flagi, należy oczyścić od flagę obszarze post. Ty możesz być kopnięty na kręcącego się jeśli pozostanie. Pozwala to na wroga na tarła w bezpiecznym miejscu, a także serwery do zapobiegania gwałtownym flagi re-capture, po zdobyciu.

- Team Deathmatch i wszystkich innych typów GAME - Spawn Zabijanie nie jest dozwolone. Jeśli napotkasz tarła wroga, jesteś wrzucić dymu i wycofać. Na tej samej zasadzie, jeśli tarła przed wroga, i widzisz, że oni się starają, aby uruchomić lub wycofać się, aby żyć, przez grzeczność, należy dać im czas na znalezienie pokrycia. Jeśli obóz potwory, lub zabić uprzejmy retreatter z ikry, będzie wyrzucony lub zbanowany. Jednakże, w żadnej sytuacji, gdzie gracz tarła angażuje się (ma na ogień), można odpowiedzieć ogniem. Więc pamiętaj, że jeśli się pojawił i wycelować strzelać do wroga, którego zostały zatem uznane za prawnie cel sam, więc nie narzekać, jeśli umiera w wyniku.

---

## 6. Materiały wybuchowe, działka, i dodatkowe wyposażenie

Poniższa reguła będzie obowiązywać na wszystkich serwerach 509th i interpretowane w każdej z gier w zależności od materiałów wybuchowych lub przywilejów jakie są dostępne.

\*\* Działka / Materiały wybuchowe lub inne podobne urządzenia mogą być umieszczone w taki sposób, że nie są one w "Lini Celownika / Lini strzału " z cel lub cel .\*\*

Jeśli jakieś urządzenie jest umieszczone w sposób, który nie przestrzega tej zasady ... zostaną zniszczone / usunięty z danej mapy oraz z postaci

---

## 7. Kody / Hacks

Hacks / kody nie są dozwolone. Będziesz kopał i ewentualnie zakaz ich stosowania. Jeśli nie jesteś pewien czy to co masz jest oszustem lub hack, najpierw zapytać przed użyciem.

Jeśli podejrzewasz, że zawodnik hacking, zgłosić [509-sza] członek prywatnie. Zapytaj ich, aby przejść do trybu widza i niech wiedzą, prywatnie. Nie oskarżać graczy publicznie.

---

## 8. Poza Rekrutacja

My w [509-cie], nigdy nie próbował rekrutować nowych graczy lub członków w innym klanu serwera. Znalaziono użytkowników robi to na innym serwerze będą odprowadzane z urzędzenia. Odwiedzający znaleźli ten sposób na nasze serwery będą zakazane natychmiast. Każdy klan, które chcą zaprosić [509-te] członków ich serwer powinien postu na naszym forum, a nie w grze. 509-sze zawsze rozszerzenia same uprzejmości klanu.

---

## 9. Sportowe

Mówiąc śmieci i przekleństw nie jest tolerowane. Przyjacielskich pogawędek i żartując między przyjaciółmi jest OK, ale mieszkanie na drażnienie lub ośmieszające "You got owned", "Noob", itp. nie jest tolerowane. Szacunek będą dla wszystkich odwiedzających na naszym serwerze, i tego samego oczekujemy uprzejmości wrócić do nas.

Przed wprowadzeniem naszych serwerach należy pamiętać, że nie tolerujemy ego lub postawa jest od nikogo. Posiadamy tych serwerów i jesteś naszych gości, ale jak w każdej pracy społecznej, jeśli zachowujesz się jak dziecko będzie traktowany jak dziecko, a jeśli jest to przypadek zostanie usunięty z serwera. Jeśli nadal wyświetlane biednych sportowego może być zakazane w zależności od nasilenia incydentów.

---

## 10. Język

[509-ty] to jest być czystym, pełnym szacunku i uporządkowany jednostki. Staramy się uruchomić czystą serwerze, w tym również język. Zapalnych obelgi i język nie będzie tolerowany. Obejmuje to w nazwę gry.

Przekleństw i wulgaryzmów nie mogą być stosowane na naszym serwerze. Pamiętaj, że seria COD gier cieszą się w każdym wieku. Istnieje wiele przydatnych przymiotników w języku angielskim, które nie są przekleństwem słów. Wypróbuj je i poszerzenie zasobu słownictwa. Istnieje nieskończenie wiele sposobów, aby punkt bez przeklinania. Ogólną zasadą będzie pomyśleć o [509-cia] serwery o PG13 Ocena. Osoby używające wulgarnego języka na naszym serwerze zostanie ostrzeżony.

Recydywy może być kopnięta, a nawet zakazane. W przypadkach, gdy [509-sza] członek zostaje złapany angażowania się w takie działania, karne działań spowoduje, które mogłyby obejmować absolutorium z urzędzenia.

---

## 11. Postępowania

Spodziewamy się, że wszyscy w leczeniu wszystkich odwiedzających nasze serwery z szacunkiem. To szacunku postępowania odnosi się również do [509-sze] członków odwiedzenie innych serwerów. Nie ma absolutnie żadnej kłótni z 509-te członka na naszych serwerach. Jesteś gościem na naszych serwerach. Jeśli jesteś proszony o coś przez członka, zrób to! Jeśli pojawi się prośba, aby zatrzymać a następnie zatrzymać. Natychmiastowe przestrzeżenie jest wymagane. Jeśli istnieje rozbieżność, początkowo należy odroczyć do orzeczenia 509-ga członkiem służbę na czas (nawet jeśli myślisz, że on lub ona jest błędna). Aby rozwiązać wszelkie problemy i konflikty, prosimy o wiadomość na

naszym forum (prywatnie admin) lub poprosić o rozmowę z admin on TeamSpeak jeśli jest dostępny. Dla uczestników, jeżeli zwierzchnika lub liderem drużyny składa zlecenie, słuchać tego, co on / ona ma do powiedzenia i postępuj zgodnie z instrukcjami ich od razu. Jeśli nie zgadzasz się z zamówieniem, NIE dyskutować z osoby podającej go. Prosimy o przyniesienie go dowodzenia więc może być rozstrzygane w odpowiednim forum. Nie będziemy tolerować marudzenie, skarżąc się, lub kłótnie w zespole lub z naszych gości. Targi decyzji zawsze będzie osiągnięty przez funkcjonariuszy w zakresie wszelkich sporów między naszych użytkowników lub z graczy odwiedzających. W [509-ga] członkiem, czy Wasze działania odzwierciedlają na cały [509-te] drużyny. Dlatego nie będzie angażować się w zachowania, które jest szkodliwe dla [509-ga]. Takie zachowanie to między innymi: Oszukiwanie, Hacking, Nieprzestrzeganie zasad lub nakazów, niezależnie od którego serwer jest, brak szacunku innych graczy, drużyn, czy serwerów, lub w ogóle zachowuje się w sposób, który matowieje renomy [509-ta ]. Należy pamiętać, że taktyczne społeczności graczy nie jest duży, a słowo nie obejść, i ogólnie ktoś znajdzie się, jeśli już niewłaściwie. W przypadkach, gdy [509-sza] członek zostaje złapany angażowania się w takie działania, karne działań spowoduje, które mogłyby obejmować absolutorium z urzędnika.

---

## 12. Pistolet usage/2nd Chance

Pistolety są używane tylko w pomieszczeniach zamkniętych. Nie możesz chodzić z pistoletu jako głównej broni. Nie możesz strzelać z budynku, aby zabić wroga na zewnątrz budynku.

Budowa \* w rozumieniu będzie zawsze jesteś "Under Cover", tak w budynku, jaskini, w tunelach, itd. Use Your Bron podstawowa!

Podwójne Pistolety Nigdy nie są akceptowane na 509-te serwerów.

Second Chance Perk jest niedozwolone na naszym 509-ga serwerów.

---

## 13. Baw się dobrze!

Przed wszystkim ... Miłej zabawy i fair play.