

Regole e Norme

Queste sono le regole tattiche base seguite dal nostro Team, da osservare in ogni momento e da tutti i giocatori.

NOTA BENE: LE NOSTRE REGOLE SONO CAMBIATE

Ultimo aggiornamento: 04 ottobre 2011

1. La corsa

In generale non è permesso correre nei nostri server. La corsa è permessa solamente al verificarsi di certe situazioni di gioco:

- per eludere il fuoco nemico
- per eludere una granata nemica
- per attraversare strade e spazi esterni aperti senza alcuna copertura o occultamento, o per attraversare ponti o altre aree esterne dove saresti un "anatra seduta". Abusare della corsa è da considerarsi una forma di cheat e ti porterà ad essere avvertito, kikkato, o bannato dal server.

Non si deve **mai** correre all'interno di edifici o lungo le strade o nei vicoli per ritornare nella zona di fuoco nemica!! (se non per eludere il fuoco nemico o una granata). Noi CAMMINIAMO (accovacciati) in queste zone, perché in uno scenario di vita reale, attraversare correndo queste aree sarebbe irrealistico. Nella maggior parte dei casi porterebbe te stesso o il tuo Team alla morte. Camminare accovacciato è tattico anche perché silenzia il rumore dei movimenti nel gioco, rumore che gli altri clan tattici hanno imparato a saper ascoltare. Bisogna sempre ricordarsi che la corsa è una azione

DIFENSIVA (si corre per trovare copertura), non un azione OFFENSIVA (correre e sparare). Se tu sai o sospetti che il nemico sia situato dietro un angolo, usa la tua granata e non correre dietro l'angolo per ucciderlo.

2. Saltare

Non è permesso saltare da altezze tali da causarti un danno, pari al secondo piano o superiori. In uno scenario di vita reale per assaltare l'obiettivo o difendere il fronte interno, la tua squadra sarebbe bloccata dallo spostamento del tuo corpo. Tali azioni non saranno tollerate. Saltare per evitare il fuoco è anch'esso vietato. Non è permesso saltare come un coniglio o "dimenarsi alla Matrix" (cioè muoversi lateralmente per evitare il fuoco).

3. L'uso del mirino dell'arma

E' permesso far fuoco solo con l' arma sollevata, utilizzando il mirino fisico dell'arma. Sparare senza mirare è consentito solo in casi di emergenza, come quando si gira l'angolo (comunque accovacciati) e un nemico è lì. Il mancato utilizzo del mirino dell'arma porterà ad avvertimenti, al kick o al ban.

4. Uccisione dei compagni di squadra (fuoco amico)

Il fuoco amico sui nostri server è abilitato, quindi se si spara accidentalmente un compagno di squadra, è buona norma scusarsi scrivendo sulla chat di gioco . Un giocatore morto non sarà in grado di sentire le scuse verbali fino a che non rientrerà in game, quindi **sono richieste** scuse scritte sulla chat. Le mancate scuse per l'uccisione di un compagno di squadra o l'uccisione deliberata di compagni di squadra porterà ad avvertimenti, al kick o al ban.

5. Spawn Killing

In generale **non è consentito** sparare sullo spown. Tuttavia a seconda della modalità di gioco, ci sono alcune circostanze in cui sparare sullo spown è consentito:

- **DOMINIO** – sparare sullo spawn è **CONSENTITO** sempre. Spara a qualsiasi cosa si muova!
- **CATTURA LA BANDIERA – E' CONSENTITO** uccidere sullo spown solo per consentire alla tua squadra di avanzare verso un obiettivo (catturare o recuperare la bandiera, prevenire la cattura dell'obiettivo da parte del nemico) e come mezzo di autodifesa per voi o per un membro del proprio team in **prossimità** del punto di spawn.

Non si è mai costretti ad avanzare verso il “nido di vespe” dello spown avversario. Voi non siete costretti neanche a dover retrocedere da un obiettivo a causa del respawn nemico . Fatti strada per raggiungere l'obiettivo!

Tuttavia, se non si è **in prossimità** dello spown, **NON E' CONSENTITO** sparare sullo spawn nemico dalla distanza a meno che non si debbano fermare i nemici vicini a catturare o recuperare l'obiettivo, oppure quando i membri del proprio team (in prossimità dello spown avversario) abbiamo bisogno di copertura nel perseguimento di un obiettivo. Uccidere sullo spawn quando nessun obiettivo del team è servito **NON E' CONSENTITO**. Puoi farlo per difendere te stesso, difendere un obiettivo, o coprire la tua squadra in avanzamento. Se si sceglie di uccidere senza alcuna logica e ignorando completamente gli obiettivi, allora è necessario **ALLONTANARSI DALLO SPOWN**. In quest'ultimo caso, il vostro uccidere sullo spawn infatti sarebbe ingiustificato in quanto finalizzato semplicemente ad accumulare uccisioni. Questo tipo di comportamento è fortemente osteggiato ed è sufficiente per ricevere un kick o un ban.

Inoltre, se la tua squadra ha il possesso di entrambe le bandiere, **devi sgombrare** la zona della bandiera nemica. Si può ricevere un kick o essere allontanati se si

rimane. Questo permette al nemico di rinascere in una zona sicura, e anche al server di evitare una troppo rapida ri-cattura della bandiera dopo un avvenuta cattura..

- **DEATHMATCH A SQUADRE e TUTTE LE ALTRE MODALITA'** – Uccidere sullo spown **NON E' CONSENTITO**. Se incontrate un giocatore nemico appena nato devi gettare fumo e indietreggiare. Per lo stesso motivo, se si rinasce di fronte a un nemico e vedi che sta cercando di indietreggiare per lasciarti in vita, a titolo di cortesia, sei pregato di dare a lui il tempo di trovare una copertura. Se camperi sullo spown o uccidi un player nemico intenzionato a ritirarsi dal tuo spown, sarai kikkato o bannato. Tuttavia, se un giocatore appena rinato ti prende di mira e spara, puoi rispondere al fuoco. Quindi ricorda, se rinasci e ingaggi un nemico sul tuo spown sarai considerato un bersaglio legittimo, quindi non lamentarti nel caso dovessi morire.

6. Esplosivi, Sentinella armata, Perks sugli obiettivi / Obiettivi

La seguente regola sarà applicata su tutti i server 509 e interpretata per ogni gioco a seconda di quale esplosivi o benefici accessori sono disponibili.

**** Sentinelle armate / esplosivi o dispositivi simili, POSSONO SOLO essere collocati in modo tale che non siano vicini al target o all'obiettivo .****

Se un qualsiasi dispositivo sarà collocato in un modo da non seguire questa regola ... sarà distrutto / rimosso dal target o dall'obiettivo.

7. Cheats/Hacks

Usare Cheat non è **mai** permesso. Sarai kikkato e possibilmente bannato se ne fai uso. Se non sei sicuro che quello che usi sia o meno una cheat, chiedi prima di usarla.

Se sospetti che un player stia usando una cheat, informa un membro dei [509th] in **privato**. Chiedi a lui di mettersi spettatore e lascialo decidere privatamente. Noi **non** usiamo accusare players in maniera pubblica.

8. Reclutamento esterno

Noi del [509] non proveremo mai a reclutare nuovi giocatori o membri sui server di un altro clan. I membri del team trovati a fare questo su un altro server saranno allontanati dal nostro team. I visitatori che proveranno a reclutare sui nostri server saranno bannati immediatamente. Ogni clan che desidera invitare i membri [509] nel proprio server è tenuto a farlo mediante messaggi nel nostro forum e non in-game. I [509] faranno cortesemente lo stesso nei confronti del vostro clan.

9. Sportività

Parlare con un linguaggio volgare o trash non è tollerato. Scherzare in maniera amichevole o scherzare tra amici va bene, ma ridicolizzare, etichettare o insultare usando termini quale "Ti ho fottuto", "Noob", ecc non è tollerato. Il rispetto sarà garantito a **tutti** i visitatori sul nostro server e ci aspettiamo la stessa cortesia nei nostri confronti.

Prima di entrare nel nostro server tieni presente che noi non tolleriamo alcuno atteggiamento non conforme alle nostre regole. Siamo proprietari di questi server e voi siete nostri ospiti, ma come in qualsiasi servizio alla comunità, se ti comporti come un bambino sarai trattato come tale e se questo è il caso sarai allontanato dal server. Se continuerai a mostrare poca sportività potrai essere bannato a seconda della gravità caso.

10. Linguaggio

I [509] fanno del loro meglio per essere un clan pulito nel linguaggio, rispettoso e ordinato. Cerchiamo di tenere il server pulito, e questo include anche il linguaggio in game. Insulti e provocazioni **non** saranno tollerati. Ricordate che la serie di Call Of Duty è giocata da players di tutte le età. Ci sono molti aggettivi utili in lingua inglese che non sono parolacce. Provale, e amplia il tuo vocabolario. Ci sono un numero infinito di modi per rendere il vostro punto di vista senza bestemmiare. I recidivi saranno kikkati, o addirittura bannati. Nei casi in cui un membro [509] fosse colto a compiere tali azioni le sanzioni punitive nei suoi confronti potrebbero includere l'allontanamento dal team.

11. Condotta

Ci aspettiamo da tutti di trattare i visitatori del nostro server con rispetto. Questo comportamento rispettoso vale anche per i membri [509] che visitano altri server. **Non si deve assolutamente discutere con un membro [509]** sui nostri server. Tu sei un ospite sui nostri server. Se ti viene chiesto di fare qualcosa da un membro, sei pregato di farlo! Se ti viene chiesto di smetterla allora tu fallo. La conformità immediata è necessaria. Se c'è un disaccordo, inizialmente si prega di aspettare il giudizio del membro [509] in servizio al momento (anche se si pensi che lui o lei sia in torto). Per risolvere eventuali problemi o conflitti, si prega di scrivere nel nostro forum (in privato ad uno degli amministratori) o chiedere di parlare con un amministratore su TeamSpeak, se disponibile. Per i membri, se un ufficiale superiore o un capo squadra dà un ordine, ascoltate quello che lui / lei ha da dire e seguite le sue istruzioni subito. Se non siete d'accordo con l'ordine impartito, si prega di non discutere con la persona in questione. Si prega di seguire verso l'alto la catena di comando, quindi la questione potrebbe essere giudicata in un forum appropriato. **Non** tollereremo piagnistei, lamentele, o litigi all'interno del clan o dai nostri visitatori. Una decisione giusta sarà sempre trovata dagli ufficiali per quanto riguarda eventuali controversie tra i nostri membri o con i giocatori in visita nei server.

Come membri [509], le vostre azioni si rifletteranno sull'intero team. Pertanto, **non** assumete un comportamento dannoso per l'intero team [509]. Tale comportamento

include, ma non solo: Cheating, Hacking, mancato rispetto delle regole o degli ordini a prescindere in quale server ci si trova. Mancare di rispetto nei confronti di altri giocatori, squadre, o server, o in generale, comportarsi in modo da offuscare la reputazione dei [509]. Dovete essere consapevoli del fatto che la comunità di gioco tattico non è così grande e le voci girano in fretta e qualcuno sicuramente scoprirà se hai tenuto un comportamento non consono. Nei casi in cui un membro [509] sia scoperto autore di tali azioni, saranno prese sanzioni punitive che si potrebbero tradurre in un allontanamento dal team.

12. Uso della pistola/2nd Chance

Le pistole possono essere utilizzate solo in ambienti chiusi. L'utente **NON PUO'** andare in giro con la pistola come arma primaria. Non si può tirare fuori da un edificio per uccidere un nemico al di fuori dell'edificio.

*Per costruzione si intende ogni volta che si è coperti, quindi si intendono gli edifici, le grotte, I tunnel, ecc. Utilizzate l'arma primaria!

La doppia pistola non è ammessa sui server 509. Second Chance non è ammessa nei nostri server 509.

13. Divertitevi!

Soprattutto ... Buon divertimento e fair play.

