

# Regels van de 509th (tactische COD Clan)

De volgende regels zijn onze tactische basis regels die gelden voor alle servers van onze eenheid de 509th! Zie [www.509th.net](http://www.509th.net)

Deze REGELS dienen te allen tijde door alle spelers nageleefd te worden.

## 1. RENNEN / HARDLOPEN

In het algemeen is RENNEN NIET TOEGESTAAN!

### UITZONDERING:

Op onze servers is RENNEN ALLEEN TOEGESTAAN in bepaalde situaties zoals:

- Wegrennen / Ontduiken van vijandelijk vuur (RCX kar of mortier vuur)
- Wegrennen van een granaat
- Het (snel) oversteken van een straat / weg of brug (daarna in sluip of hurkhouding)  
Dus niet hele straten doorrennen, toegestaan alleen om snel naar de overkant te gaan!
- Als je helemaal in een "open" gebied staat zonder dekking, dan mag je naar het Dichtstbijzijnd obstakel rennen om je daar in dekking te gaan.

Je mag nooit rennen om:

- Terug te keren in de strijd! (spawn / respawn)
- In een gebouw.
- Om snel een hele straat door te rennen (alleen oversteken toegestaan)

Misbruik van rennen op onze servers is een vorm van oneerlijk spel, U krijgt hier een waarschuwing voor. (van 509th leden of van medespellers), Wij willen dat iedereen volgens de 509th regels speelt volg deze aanwijzingen op, bij meerdere waarschuwingen zult u van de server gegooid worden. Komt u terug en uw gedrag is het zelfde dan wordt u wederom van de server gegooid en / of u krijgt een (tijdelijk) speelverbod.

### UITLEG REGEL:

Waarom moeten we in **sluip of hurkhouding** (Crouch) lopen op de 509th servers?

In een echte oorlogssituatie zou men ook in **sluip of hurkhouding** lopen. Run N Gun is niet realistisch. Heel de tijd rennen met je bepakking houdt je nooit vol! In de meeste gevallen zou het er toe leiden dat u zelf, of nog belangrijker uw team gedood wordt.

Lopen in **sluip of hurkhouding** (crouch) is tactisch omdat je dan ook veel stiller bent in het spel, als u weet of vermoedt dat er een vijand om de hoek is gebruik dan een handgranaat, ren niet de hoek om om hem te doden.

**RENNEN = DEFENSIEF -> Rennen is dekkingzoekend!**

## 2. SPRINGEN

Springen van gebouwen/hoogte waar je in het echt gewond van raakt is **VERBODEN!**

In een echte situatie zal je dit nooit doen! Doe je dit wel en raak je gewond je breekt je enkel dan schaadt dit je hele team omdat ze jou dan mee moeten dragen naast hun bepakking.

**Springen om vijandig vuur te ontlopen “BUNNY HOPPING” is verboden!**  
**Ook “matrix” zwaaien van links naar rechts is verboden!**

**Dergelijke acties zullen niet getolereerd worden!**

## 3. Maak gebruik van de korrel of vizier “iron sights”

**U moet het wapen altijd richten en dan “de korrel” of het vizier gebruiken als je gaat schieten!** De vijand op de korrel nemen!

**Schieten uit de heup moet zo min mogelijk gedaan worden! (Is niet realistisch)**

**Schieten uit de heup is alleen toegestaan in geval van nood!-> De vijand staat plots voor je en je hebt geen tijd om te richten. “schrikreactie”**

Misbruik van het niet gebruiken van de “IRON SIGHTS” op onze servers is een vorm van oneerlijk spel, U krijgt hier een waarschuwing voor, bij meerdere waarschuwingen zult u van de server gegooid worden. Komt u terug en uw gedrag is het zelfde dan wordt u wederom van de server gegooid en / of u krijgt een (tijdelijk) speelverbod

## 4. “VRIENDELIJK VUUR” TK of Team Killing

Op de 509th servers hebben we de optie “vriendelijk vuur”, dus je kan je eigen team per ongeluk verwonden of doden.

Als u dit overkomt en u schiet per ongeluk een teamgenoot dood, is het onze regel dat je je excuses maakt, door een verontschuldiging in game chat (T) te doen zie voorbeeld:

Naam TK SRY reden: line of fire / no name / scared me/ bad nade, etc.

Een dode speler zal niet in staat zijn om excuses te horen vandaar een in game chat “schriftelijke” **verontschuldiging** om de goede verstandhouding te houden.

Het niet maken van verontschuldigen, of het vaak met opzet doden van eigen team genoten is een vorm van oneerlijk spel, U krijgt hier een waarschuwing voor, bij meerdere waarschuwingen zult u van de server gegooid worden. Komt u terug en uw gedrag is het zelfde dan wordt u wederom van de server gegooid en / of u krijgt een (tijdelijk)speelverbod

## 5. Spawn Killing (doden van tegenspeler die in het spel terugkeert)

In het algemeen is het **NIET TOEGESTAAN** om de **tegenspeler die in het spel terugkeert direct dood te schieten.**

Echter afhankelijk van het speltype zijn er omstandigheden waarin dit wel is toegestaan:

● **DOMINATION - toegestaan** op elk gewenst moment. Schiet op alles wat beweegt!

● **Capture The Flag / BACK** – alleen toegestaan om (als een team) verder te gaan in de richting van de vlag of om een punt te veroveren/in bezit te houden/de vijand te verhinderen te scoren/als middel van zelfverdediging voor u of het team.

● Als je niet dicht in de buurt bent van "uit de dood herrijzen punt" (spawn point) Is het **niet toegestaan** om te schieten naar het vijandig "spawn point", tenzij u de vijand Kan stoppen tot het veroveren / terugplaatsen van de vlag of kan beletten tot scoren.

Je mag je teamleden die in de nabijheid van het vijandig spawn punt bevinden voorzien van dekkingsvuur, zij moeten dan wel nastreven om de vlag te veroveren.

**Spawn killing is NIET TOEGESTAAN als het team niet bezig is om de vlag te veroveren!**

Je mag jezelf verdedigen, je mag je vlag verdedigen of dekkingsvuur geven aan je oprukkende team.

MAAR als jij of het team ervoor kies om de opdracht -> verover de vlag te negeren, en niemand oprukt naar de vlag dan **moet je je terug trekken uit de (vijandelijke) zone!**

Anders, is het spawn killing en ben je **alleen** maar bezig om als hoogste op de ranglijst te komen, dat is niet de bedoeling bij deze **GROEPSOPDRACHT!**

DIT IS ONSPORTIEF GEDRAG! U zult dan van de server worden verwijderd! (na een waarschuwing)

### **WERK SAMEN ALS 1 TEAM!**

● Als het team in het bezit is van beide vlaggen dan **moet je weg** uit het vijandige gebied!  
Reden: Zo kan de vijand in een "veilige zone" terugkeren en dan voorkomen we dat de Vlag na scoren direct weer gepakt wordt.

Als u zich niet aan deze regel houdt zult u van de server verwijderd worden. ( na een waarschuwing)

● **TEAM DEATHMATCH en ALLE ANDERE SPELTYPEN**  
**Spawn Killing is NIET TOEGESTAAN.**

Als u een tegenspeler tegen komt die net het spel weer inkomt en het spel wil vervolgen dan mag je hem niet neerschieten de regel is gooi een rookgranaat en trek je terug.

Als je direct voor een vijandelijke speler herrijst en je ziet dat ze proberen weg te rennen of zich terug trekken, (om jouw leven te sparen) wees dan hoffelijk en geef ze dan de tijd om dekking te vinden.

Als je de stelling van de vijand "camp" en zo de vijand bestookt of zelfs tegenstanders die terugtrekken (jouw spawn gebied verlaten) om jullie team ruimte te geven, zullen we je van de server verwijderen.

Echter, in alle gevallen waarin een vijandelijke speler naar zijn wapen grijpt om op u te schieten, kunt u terug schieten! Onthoud, als jezelf terug komt in het spel en neemt een tegenstander op de korrel, de vijand u dus beschouwd als een juridisch doel, en op u mag Schieten dus dan niet klagen als je dood geschoten wordt!

## 6. Explosieven, automatisch opererende machinegeweren “sentry guns” en “perks” op het doel / object

De spelregel is geldig op alle 509th servers en geldt voor elk speltype waar explosieven en de verschillende “perks” beschikbaar zijn.

\*\* Automatisch opererende machinegeweren “sentry guns”/explosieven of gelijkwaardige apparatuur KAN ALLEEN GEPLAATST worden op een manier dat ze niet direct in de vuurlinie van het doel of object worden geplaatst!\*\*

**Als er toch apparatuur of explosieven is/zijn geplaatst bij het doel of object op een manier die niet volgens bovenstaande regel is, zal deze worden verwijderd of vernietigd!**

## 7. Cheats / hacks (VALSSPELEN)

Hacks / Cheats zijn **nooit** toegestaan. U wordt onmiddellijk van de server verwijderd! Mogelijk krijgt u een tijdelijk of permanent verbod voor het gebruik van onze servers.

Als u niet zeker bent of het een cheat of hack is, eerst vragen voordat u het gebruikt.

Als u vermoedt dat een speler hackt of een ongeoorloofde cheat gebruikt, stel dan direct een [509th] lid in kennis! **LET OP! Ga dan in TS op een apart kanaal zitten!**

We **hebben geen** baat bij om spelers publiekelijk te beschuldigen!

Op welke server bevindt zich deze speler? Wat heeft u geconstateerd?

Dan gaat de 509th speler kijken of de beschuldiging klopt, er zullen dan mogelijk maatregelen volgen.

## 8. LEDEN WERVEN OP ANDERE SERVERS

Wij van de [509th] zullen nooit proberen nieuwe spelers of leden van een andere clan te werven! 509th leden die dit wel doen zullen uit de 509th gezet worden!

Gasten / Bezoekers die dit op onze servers doen zullen direct worden verbannen van onze servers. Elke clan die 509th leden wil uitnodigen om op hun server te spelen moet een bericht posten op onze forums. (niet in-game) De 509th zal uw clan respecteren.

## 9. Sportiviteit

**Beledigingen en/of grof taalgebruik worden niet getolereerd!**

een grapje tussen vrienden is toegestaan, maar elkaar treiteren of belachelijk maken en "U got owned", "Noob", enz. wordt niet getolereerd.

Respect zal worden gegeven aan **alle** bezoekers op onze server, en we verwachten dezelfde hoffelijkheid van u naar ons toe.

**U bent te gast op onze servers gedraagt u zich als gasten, toon respect voor de 509th en naar onze vaste spelers en respecteer de regels van de 509th!**, zorg dat iedereen een leuke en vooral eerlijke spelbeleving heeft.

---

## 10. Niet met handvuurwapens **LOPEN!!!**.

**JE MAG NIET RONDLOPEN MET EEN HANDVUURWAPEN, GEBRUIK ZOVEEL MOGELIJK JE PRIMAIRE WAPEN.**

**JE MAG EEN HAND VUURWAPEN ALLEEN BINNEN GEBRUIKEN!**

**JE MAG NIET VAN BINNEN NAAR BUITEN SCHIETEN**

---

## 11. Taalgebruik

De [509th] doet zijn best om een respectvolle en ordelijke eenheid te zijn.

We proberen de server te vrijwaren van **Beledigingen en/of grof taalgebruik!**

**Dit geldt ook voor uw naam in het spel!**

Scheldwoorden dienen niet te worden gebruikt op onze server!

De COD serie van games wordt gespeeld door **alle** leeftijden.

Er zijn veel bijvoeglijke naamwoorden in het Engels, wat geen vloeken zijn. Probeer ze eens uit en je zult je woordenschat uitbreiden!

Er zijn een oneindig aantal manieren om uw punt te maken, zonder te vloeken!

Mensen die veelvuldig grof taalgebruik gebruiken op onze server zullen gewaarschuwd worden. Recidivisten kunnen van de server worden verwijderd, of zelfs verbannen worden. In gevallen waarin een [509th] lid is betrapt bij dergelijke acties, zullen leiden tot straf maatregelen, mogelijk zelfs tot het uitzetten van een 509th lid.

---

## 12. Gedragscode

Wij verwachten van iedereen dat iedereen met respect zal worden behandeld!

Dit respectvolle gedrag geldt ook voor [509th] leden die andere servers bezoeken.

Er wordt absoluut **geen ruzie met een 509th lid** gemaakt op onze servers!

U bent een gast op onze servers. U dient zich te allen tijde aan de regels van de 509th te houden, Als u wordt gevraagd om iets te doen, doe dit dan! Als u wordt gevraagd om te stoppen dan moet u stoppen. **Onmiddellijke naleving is Verplicht! Einde discussie.**

Als je denkt onjuist bejegend te worden dan niet in game een hele discussie voeren, maak een post op onze website [www.509th.net](http://www.509th.net) en vraag op een nette manier of dit behandeld kan worden. Of kom in TS om dit meningsverschil / probleem te bespreken / op te lossen. Is er een discussie gaande of een probleem waar men samen niet uitkomt, dan gaarne de discussie uitstellen en dit dan met een 509th platoonleader of assistent platoonleader of leden van HQ bespreken tot er een uitspraak kan worden gedaan.

Wij zullen **niet** tolereren dat u gaat zeuren, klagen of ruzie maken met anderen 509th leden of met bezoekers van de 509th. Een eerlijke beslissing zal altijd worden bereikt door de officieren over eventuele geschillen.

Een [509th] lid, heeft zo zijn verantwoordelijkheden een 509th lid gedraagt zich hoffelijk op onze eigen servers en op die van anderen. Uiteraard dient het lid een voorbeeld functie te hebben, Daarom zal gedrag dat schadelijk is voor de gehele unit niet getolereerd worden! Bij wangedrag zullen maatregelen getroffen worden dit kan betekenen dat iemand uit de 509th wordt gezet.

---