

509th Tactical

Regeln und Bestimmungen (Stand vom 11.03.2011)

Die folgenden Regeln basieren auf taktischem Gameplay (Tactical) und bilden die Grundlage für unsere Einheit.

1. Fortbewegung/Laufen

Laufen (d.h. Gehen und Sprinten) ist im Allgemeinen auf unseren Servern NICHT ERLAUBT. Laufen ist ausschließlich in bestimmten Situationen erlaubt, wie z. B.

- um direktem feindlichem Beschuss zu entgehen
- um feindlichen Granaten zu entgehen
- um Straßen und offene Außenbereiche sowie Brücken zu überqueren, die keine Deckung bieten

Missbrauch wird als Schummeln (Cheating) gewertet und zieht eine Verwarnung, Kick oder Ban nach sich.

Laufen innerhalb von Gebäuden, auf Straßen oder in Gassen oder um schnell zum Kampfgeschehen zurückzukehren ist **zu keiner Zeit erlaubt** (außer in den oben genannten Fällen)!

Wir bewegen uns in geduckter Haltung (crouch), da im wirklichen Leben allzu schnelles Fortbewegen durch Laufen in diesen Bereichen und Szenarien nicht realistisch wäre. In den meisten Fällen würde ein solches Verhalten dazu führen, dass Du getötet wirst, oder schlimmer: Dein Team.

Das Fortbewegen in geduckter Haltung ist außerdem taktisch, weil es die Bewegungsgeräusche im Spiel dämpft, auf die andere geübte und taktisch orientierte Clans genau achten. Bedenkt immer, dass Laufen eine DEFENSIVE Aktion ist, um Schutz zu suchen, keine OFFENSIVE (Laufen und Schießen)! Wenn Ihr wisst oder vermutet, dass ein Feind sich hinter einer Ecke befindet, benutzt Eure Granaten! Rennt nicht um die Ecke herum, um ihn zu eliminieren!

2. Springen

Springen aus dem 2. Stockwerk (oder höher) eines Gebäudes, was zu erheblichen Verletzungen führt, ist VERBOTEN!

In einem Einsatz im wirklichen Leben wären so wichtige Kräfte im Team gebunden, um das verletzte Mitglied zu versorgen und zu bergen während das Ziel gestürmt oder die Heimatfront verteidigt wird. Derartiges Verhalten wird nicht geduldet!

Springen, um feindlichem Beschuss auszuweichen, ist ebenso VERBOTEN! Wir erlauben kein "Bunnyhopping", Hechtsprünge (Dolphin Diving) oder sog. "Matrixing" (schnell hintereinander nach rechts und links lehnen), um feindlichem Beschuss zu entgehen.

3. Gebrauch von Kimme und Korn bzw. Zielvorrichtung

Beim Feuern muss die Waffe in Anschlag gebracht und Kimme und Korn bzw. die jeweilige Zielvorrichtung benutzt werden. Schießen aus der Hüfte (Hipshooting) ist nur in Notsituationen erlaubt, wie z.B. beim plötzlichen Auftauchen eines Feindes hinter einer Ecke. Der Nichtgebrauch von Kimme und Korn/Zielvorrichtung zieht eine Verwarnung, Kick oder Ban nach sich.

4. Team Killing

"Friendly-fire" ist auf unseren Servern aktiviert. Das bedeutet, wenn Ihr versehentlich ein Teammitglied tötet, die richtige Reaktion ist, eine kurze Entschuldigung im in-game Text-Chat zu tippen. Ein toter Spieler kann eine mündliche Entschuldigung nicht hören bis er erneut spawnnt. Daher ist eine geschriebene Entschuldigung **vorgeschrieben**.

Das Unterlassen von Entschuldigungen für Team Killing sowie absichtliches und böswilliges Team Killing ziehen eine Verwarnung, Kick oder Ban nach sich.

5. Spawn Killing

Im Allgemeinen ist Spawn Killing **NICHT ERLAUBT**.

Allerdings gibt es abhängig vom Spieltyp bestimmte Umstände, unter denen Spawn Killing erlaubt ist:

- **HERRSCHAFT** (Domination) - Spawn Killing ist zu jeder Zeit **ERLAUBT**. Schießt auf alles, was sich bewegt!
- **CAPTURE THE FLAG (BACK)** – Spawn Killing ist insofern **ERLAUBT**, als es nötig ist, um Euch und Eurem Team den Vorstoß zum Ziel/Objekt hin zu ermöglichen (Stehlen/Zurückbringen/Einnehmen der Flaggen, den Feind vom Einnehmen abhalten). Außerdem als Mittel der Selbstverteidigung für Euch oder ein Teammitglied in unmittelbarer Nähe zum Spawn-Bereich.

Ihr seid niemals gezwungen, in den feindlichen Spawn wie in ein Hornissennest vorzustößen und in den sicheren Tod zu laufen. Des Weiteren seid Ihr nicht gezwungen, Euch von einem Ziel zurückzuziehen wenn ein feindlicher Spawn-Bereich in den Weg kommt. Kämpft Euch zum Ziel/Objekt durch!

Hingegen ist Spawn-Killing aus größerer Entfernung **NICHT ERLAUBT** (d.h. wenn Ihr nicht in unmittelbarer Nähe zum feindlichen Spawn seid). Es sei denn, um zu verhindern, dass der Feind Eure Flagge einnimmt und punktet, seine Flagge zurück bringt, oder Teammitglieder in der Nähe des feindlichen Spawns Feuerschutz beim Angriff auf das Ziel/Objekt benötigen. Spawn Killing ohne Bezug zum Ziel/Objekt ist **NICHT ERLAUBT**. Ihr dürft Euch selbst und die Flagge verteidigen oder Eurem vorrückenden Team Feuerschutz geben. Wenn Ihr Euch nur für Kills entscheidet und die Objekte bzw. das Ziel völlig ignoriert, **MÜSST IHR EUCH AUS DEM FEINDLICHEN SPAWN ZURÜCKZIEHEN**.

Andernfalls ist Euer Spawn Killing ungerechtfertigt und Ihr versucht nur, immer mehr Kills einzuheimsen. Dieses Verhalten wird absolut missbilligt und zieht Kick oder Ban nach sich.

Des Weiteren müsst Ihr Euch aus dem feindlichen Flaggenbereich zurückziehen, wenn Euer Team **BEIDE** Flaggen in Besitz hat. Zuwiderhandlung kann zum Kick führen.

Dies erlaubt den feindlichen Spielern in einem sicheren Gebiet zu spawnen und beugt außerdem dem erneuten, schnellen Stehlen der feindlichen Flagge vor, unmittelbar nachdem Euer Team gepunktet hat.

- **TEAM-DEATHMATCH** und **ALLE ANDEREN SPIELTYPEN** – Spawn Killing ist **NICHT ERLAUBT**. Wenn Ihr auf einen feindlichen Spieler trefft, der gerade spawnet, werft eine Rauchgranate und zieht Euch zurück. Umgekehrt, wenn Ihr vor einem feindlichen Spieler spawnet und seht, dass dieser sich zurückzieht anstatt auf Euch zu schießen, gebt ihm als ein Gebot der Höflichkeit bitte die Zeit, Deckung zu finden. Fortdauerndes Spawn Camping als auch Töten feindlicher Spieler, die sich netter Weise aus Eurem Spawn zurückziehen, ziehen Kick oder Ban nach sich. In allen Situationen aber, in denen ein feindlicher Spieler, der gerade spawnet, auf Euch zielt oder Euch angreift, dürft Ihr auf ihn feuern bzw. das Feuer erwidern. Also bedenkt, wenn Ihr spawnet und auf einen Feind anlegt, um auf ihn zu schießen, seid Ihr umgekehrt gesehen ebenfalls ein zulässiges Ziel. Beschwerd Euch daher nicht, wenn Ihr infolgedessen erschossen werdet.

6. Sprengstoff in der Nähe von Objekten

Ihr solltet nie Sprengkörper (Claymores, Springminen, Rucksackladungen, Stolperdraht(minen) etc.) in unmittelbarer Nähe zu einem Objekt (Flagge, HQ, etc.) platzieren. Das ist kein sportliches Verhalten und wird nicht toleriert.

7. Cheats/Hacks

Cheats/Hacks sind unter keinen Umständen erlaubt! Der Gebrauch zieht Kick und wahrscheinlich Ban nach sich. Wenn Ihr nicht sicher seid, ob das, was Ihr benutzt ein Cheat oder Hack ist, fragt vorher nach.

Wenn Ihr einen Spieler verdächtigt, einen Cheat/Hack zu benutzen, verständigt ein [509th] Mitglied.

Bittet den- oder diejenige(n), mit Euch in den Beobachtermodus zu wechseln und setzt ihn/sie unter vier Augen in Kenntnis. Wir beschuldigen keine Spieler in der Öffentlichkeit!

8. Rekrutierung außerhalb

Wir bei [509th] Tactical werden niemals neue Spieler oder Mitglieder auf anderen Clanservern rekrutieren.

Mitglieder, die bei Derartigem erwischt werden, werden von der Einheit ausgeschlossen. Besucher, die dies auf unseren Servern machen, werden unverzüglich gebannt. Jeder Clan, der [509th] Mitglieder auf seine(n) Server einladen möchte, sollte das in unseren Foren machen und nicht im Spiel. [509th] Tactical wird dieselbe Höflichkeit auch Eurem Clan erweisen.

9. Sportsgeist

Dummgeschwätz (Trash Talking) und Schimpfworte werden nicht toleriert. Freundliches Frotzeln und Witze unter Freunden sind in Ordnung, aber plattes Spotten und Verhöhnern ("You got owned", "Noob" etc.) wird nicht geduldet. Es wird jedem Besucher auf unseren Servern Respekt entgegengebracht, daher erwarten wir denselben Respekt auch uns gegenüber. Bevor Ihr auf unsere Server kommt, seid Euch darüber im Klaren, dass wir keine Spieler auf Egotrips oder mit ähnlichen Haltungen dulden. Wir betreiben diese Server und Ihr seid unsere Gäste, aber wie so oft in einer Gemeinschaft gilt: Wer sich aufführt wie ein Kind, wird wie ein Kind behandelt. Sollte dies der Fall sein, werdet Ihr vom jeweiligen Server entfernt. Wer weiterhin mangelndes sportliches Verhalten zeigt, kann gebannt werden, abhängig von der Schwere des Vorfalls.

10. Umgangston, Ausdrucksweise

[509th] Tactical gibt sich große Mühe, eine faire, respektvolle und gesittete Einheit zu sein. Wir wollen niveauvolle Server betreiben und das beinhaltet auch den Umgangston.

Beleidigungen und beleidigende Ausdrucksweise werden nicht toleriert. Das trifft auch auf Euren Namen im Spiel zu.

Schimpfworte und Fluchen sind nicht erlaubt. Denkt daran, dass die Spiele der CoD-Reihe von Spielern jeden Alters gespielt werden. Es gibt haufenweise Adjektive und Ausdrücke in der deutschen und englischen Sprache, die keine Schimpfworte sind. Probiert es einfach aus und erweitert Euer Vokabular! Es gibt unzählige Möglichkeiten, den eigenen Standpunkt klarzumachen ohne zu Fluchen. Als Faustregel sei zu beachten, dass [509th] Server die Einstufung PG13 haben, was in etwa dem deutschen "Ab 12 freigegeben" entspricht.

Spieler, die schlechten Ton pflegen, werden verwarnet. Bei Wiederholung droht Kick oder sogar Ban. Fälle, in denen sich ein [509th] Mitglied an Derartigem beteiligt, ziehen Strafmaßnahmen nach sich, die auch einen Ausschluss aus dem Clan beinhalten können.

11. Benehmen

Wir erwarten, dass jeder **allen** Besuchern auf unseren Servern Respekt entgegenbringt. Dieses respektvolle Benehmen gilt auch für [509th] Mitglieder, die andere Server besuchen.

Keine Streitigkeiten mit [509th] Mitgliedern auf unseren Servern! Ihr seid Gäste hier, wenn Ihr von einem Mitglied um etwas gebeten werdet, macht es bitte! Wenn Euch gesagt wird, Ihr sollt mit etwas aufhören, dann hört auf. Beachtet dies umgehend! Falls es zu Meinungsverschiedenheiten kommt, fügt Euch bitte zunächst der Weisung des gerade zuständigen [509th] Mitglieds (auch wenn Ihr denkt, dass er/sie möglicherweise falsch liegt). Um jedwede Probleme oder Konflikte lösen zu können, verfasst bitte einen entsprechenden Beitrag in unserem Forum (Private Mitteilung an einen Admin) oder kommt auf unseren TeamSpeak-Server und bittet darum, mit einem der anwesenden Admins sprechen zu können.

Für Mitglieder gilt:

Wenn ein höherrangiger Offizier (superior officer) oder Gruppenführer (squad leader) einen Befehl gibt, hört zu, was er/sie zu sagen hat und befolgt diese Anweisung umgehend.

Wenn Ihr mit einer Anordnung nicht einverstanden seid, fangt bitte nicht an, mit der jeweiligen Person darüber zu diskutieren. Haltet bitte die Befehlskette bzw. den Befehlsweg ein, damit die Angelegenheit auf ordentliche Weise beigelegt werden kann. Gequengel, Beschwerden oder Zankerei in der Einheit oder von unseren Besuchern werden nicht geduldet. Es kann durch unsere zuständigen Offiziere bzw. Verantwortlichen immer eine gerechte Entscheidung bezüglich aller Auseinandersetzungen zwischen Mitgliedern oder mit Besuchern erreicht werden.

Als [509th] Mitglied fallen alle Taten auch auf die gesamte Gruppe [509th] Tactical zurück. Deshalb sollt Ihr **niemals** Verhalten an den Tag legen, das schädlich für [509th] Tactical ist. Solches Verhalten beinhaltet Folgendes, ist allerdings nicht darauf begrenzt: Cheaten, Hacken, Nichtbeachtung von Regeln oder Anweisungen, unabhängig auf welchem Server, Respektlosigkeit gegenüber anderen Spielern, Gruppen oder Servern, oder allgemein jegliche Art von Verhalten, die das Ansehen von [509th] Tactical beschmutzt. Seid Euch darüber im Klaren, dass die Tactical Gaming Community keine sehr große Gemeinschaft ist und sich Dinge herumsprechen. Für gewöhnlich wird man erfahren, wenn Ihr Euch daneben benommen habt. Fälle, in denen sich ein [509th] Mitglied an Derartigem beteiligt, ziehen Strafmaßnahmen nach sich, die auch einen Ausschluss aus dem Clan beinhalten können.

12. Benutzung von Pistolen/Zweite Chance

Pistolen dürfen generell nur **IM INNEREN EINES GEBÄUDES** benutzt werden. Das bedeutet, Ihr bewegt Euch **NICHT** mit der Pistole in der Hand über die gesamte Karte. Benutzt Eure Hauptwaffe (auch als Sniper)! Als Gebäude gilt alles, was überdacht ist, also auch Tunnel oder Höhlen.

Benutzt Ihr eine Pistole im Inneren eines Gebäudes, so dürft Ihr sie auch nur gegen Feinde in diesem Gebäude anwenden. Also **NICHT** aus dem Gebäude herausschießen!

Die Benutzung von zwei Pistolen (Zweihändig) ist **NICHT ERLAUBT!**

Zweite Chance (2nd Chance) ist **NICHT ERLAUBT!**

13. Viel Spaß!

Vor allen Dingen... Habt Spaß und spielt fair!